



Schlag auf einer Restfläche eines FLIKs erstellen

Schritt	Werkzeug	Handlung
1	SCHLÄGE	Klicken Sie auf den Meldebereich „ SCHLÄGE “.
2		Wählen Sie den Schlag aus.
3		Klicken Sie auf „ <i>Lücke auffüllen</i> “.
4		Setzen Sie den Mauszeiger innerhalb des nicht belegten Teils des FLIKs an und klicken Sie mit der linken Maustaste darauf.
5		In der Werkzeugleiste finden Sie folgende Schaltflächen:  Lücke auffüllen  Schlag in Lücke erstellen  Abbrechen
6	 	„<i>Lücke auffüllen</i>“: Der Schlag nimmt jetzt den ganzen FLIK ein. „<i>Schlag in Lücke erstellen</i>“: Beim Erstellen eines neuen Schlags erscheint die neue Schlaggeometrie und Schlagnummer. Sein Datenblatt öffnet sich für die notwendigen Eingaben. Durch die Bestätigung werden die Daten in der Schlagtabelle entsprechend angepasst.