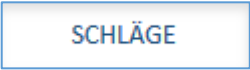
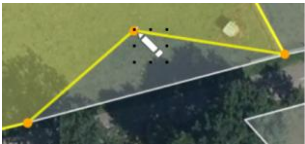
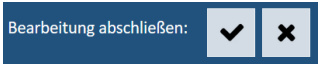




Schlaggeometrie bearbeiten

Schritt	Werkzeug	Handlung
1		Klicken Sie auf den Meldebereich „SCHLÄGE“.
2		Wählen Sie den Schlag aus.
3		Klicken Sie auf „Schlag bearbeiten“.
4		Setzen Sie den Mauszeiger an der Stelle der Schlaggrenze an, die Sie bearbeiten möchten. Durch Ziehen an verschiedenen Eckpunkten (mit gedrückter linker Maustaste) ändern Sie die Geometrie wie gewünscht. Zusätzliche Eckpunkte schaffen Sie durch Anklicken und Bewegen zwischen zwei bestehenden Punkten. Eckpunkte löschen Sie durch Doppelklick.
5		Bestätigen Sie die Bearbeitung des Schlags. Durch die Bestätigung werden die Daten in der Schlagtabelle entsprechend angepasst.

Hinweise:

- Falls Sie einen FLIK aus einem bestehenden Schlag entfernen möchten, dann benutzen Sie dazu das Werkzeug „FLIK entfernen“ . Falls Sie aus den entfernten FLIKs einen Schlag erstellen möchten, dann benutzen Sie anschließend dazu das Werkzeug „Schlag erstellen“ .
- Während der Bearbeitung der Eckpunkte ist die Einrastfunktion (Snapping) an die Schlaggrenze aktiviert. Für eine optimale Nutzung dieser Funktion ist eine vergrößerte Ansicht des Schlages erforderlich (reinzoomen).
- Eine Fehlermeldung erscheint bei ungültigen Geometrien [z.B. im Fall von sich überkreuzenden Geometrien („Schmetterlinge“)]. Der Vorgang wird dann abgebrochen.