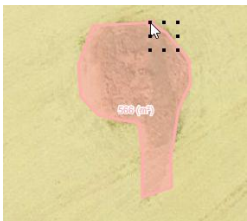
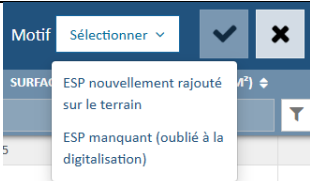




Ajouter un/une bosquet/mare/roselière/cairn

Etape	Outil	Action
1	PARCELLES	Cliquez sur le contexte « <i>PARCELLES</i> ».
2		Sélectionnez la parcelle.
3	ESP	Accédez au contexte des « <i>ESP</i> ».
4		Cliquez sur « <i>Ajouter un ESP</i> ».
5		Cliquez sur « <i>Bosquet/Broussaille</i> », « <i>Mare/Etang</i> », « <i>Roselière</i> » ou « <i>Cairn</i> ».
6		Positionnez le pointeur de la souris sur le point de départ et cliquez avec le bouton gauche de la souris. Posez ensuite les différents points en poussant chaque fois sur le bouton gauche de la souris. La surface de l'élément est affichée pendant l'opération. Terminez par un double-clic sur le bouton gauche de la souris.
7		Sélectionnez le motif correspondant et confirmez l'ajout de l'élément.
8		Après confirmation, l'élément apparaît avec un numéro de travail sur la photo aérienne ainsi qu'au tableau des ESP. Les éléments ne portent pas d'identifiant officiel, comme ils ne sont pas encore vérifiés par l'ASTA. En validant, les modifications sont reprises au niveau du tableau des ESP.

Remarques :

- Le dessin de bosquets/mares/roselières/cairns complètement en dehors de la géométrie de la parcelle n'est pas possible. Dans ce cas, un message d'erreur s'affiche en bas à droite de l'écran. Le dessin d'éléments qui débordent les limites de parcelle est toutefois possible. Dans ce cas, la surface attribuée à la parcelle est celle de la partie de l'élément qui chevauche la parcelle.
- Des éléments adjacents peuvent également être ajoutés. La valeur de la surface attribuée est calculée suivant la formule : $(\text{longueur de contact} / \text{cumul des longueurs de contact des})$

FLIKs éligibles adjacents) x surface de l'élément. En cas de roselières, la surface attribuée est limitée à 60 ares.

- *Comme motifs d'ajout d'un élément sont proposés :*
 - *« ESP nouvellement rajouté sur le terrain » = L'élément est nouvellement créé sur place (par plantation/installation).*
 - *« ESP manquant (oublié à la digitalisation) » = L'élément était déjà présent, mais n'a pas été digitalisé par erreur.*