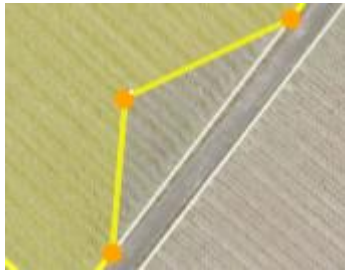
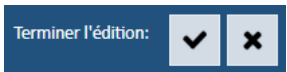




Editer la géométrie de la parcelle

Etape	Outil	Action
1	PARCELLES VIT.	Cliquez sur le contexte « PARCELLES VIT. ».
2		Sélectionnez la parcelle.
3		Cliquez sur « Editer la parcelle ».
4		Posez le pointeur de votre souris à l'endroit de la limite de la parcelle que vous souhaitez éditer. En tirant sur les différents points (en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé), vous changez la géométrie comme souhaité. Vous pouvez créer des points supplémentaires en cliquant et bougeant entre deux points existants. Pour supprimer un point, faites un double-clic sur le point.
5		Validez l'édition de la parcelle. En validant, les modifications sont reprises au niveau du tableau des parcelles.

Remarques :

- Pour supprimer un FLIK d'une parcelle, utilisez l'outil « Retirer un FLIK » . Pour créer une parcelle à partir des FLIK supprimés, utilisez par la suite l'outil « Créer une parcelle » .
- Lors de l'édition des points, la fonction de recalage (snapping) sur la limite de parcelle est active. Pour une utilisation optimale de cette fonction, un agrandissement de la vue du coup est nécessaire (zoomer).
- Un message d'erreur s'affiche en cas de géométries invalides [p.ex. en cas de géométries qui se croisent (« papillons »)]. L'opération est alors rejetée.